שאלות ממס

1. הסבירו מהו עקרון הכימוס

עיקרון הכימוס אומר שאפשר לגשת לפעולות ואובייקטים גם מבלי לדעת איך זה באמת עובד. כדי להשתמש בפעולה לא צריך לדעת איך הוא עובד, אלא רק מה התוצאה תהיה. זה לקחת נתונים קשורים ולצרף אותם ליחידה מובנית(מחלקה), יחד עם הפונקציות המשומשות בשביל לעבוד עם הנתונים האלה. דוגמה טובה לזה זה לנסוע במכונית. אפשר לנסוע גם מבלי לדעת ממש איך הפדלים עובדים, רק צריך לדעת מה התוצאה מהפדלים.

1. מה ההבדל בין מחלקה למחלקה אבסטרקטית?

ההבדל בין מחלקה למחלקה אבסטרקטית היא שאי אפשר ליצור מופע של מחלקה אבסטרקטית, אפשר רק לרשת ממנה. מחלקה רגילה אפשר ליצור מופע, וגם אפשר לרשת ממנה. המטרה במחלקה אבסטרקטית היא כדי לבנות בסיס למחלקות אחרות.

1. מה ההבדל בין מחלקה למחלקה סטטית?

ההבדל בין מחלקה למחלקה סטטית היא שאי אפשר ליצור מופע ממחלקה סטטית. בתוך מחלקה סטטית כל הפונקציות חייבות להיות סטטיות, אבל במחלקה רגילה יכול להיות גם פונקציות רגילות וגם סטטית. תמיד יהיה רק מופע אחד של פונקציה / מחלקה סטטית, לא משנה כמה אובייקטים מסוג המחלקה יש. כדי להשתמש במחלקה סטטית לא מייצרים אובייקט חדש, אלה קוראים לשם של המחלקה. דוגמה אחת למחלקה סטטית היא המחלקה Math. אי אפשר לייצר מופע שלה אבל כן אפשר להשתמש בפונקציות שלה כי הם סטטיות.

1. מי יכול לגשת לmembers בעלי access modifier של internal ?

ההגדרה של internal אומר שאפשר לגשת אל הmember כל עוד נמצאים בתוך אותה Assembly. אם נמצאים מתחת אותה Assembly אבל בNamespace שונה צריך לגשת אליו בלקרוא לNamespace ואז למחלקה ואז רק אז אפשר לגשת לmember.